

种豆得豆

Published by Amigo Designed by Uwe Rosenberg
适合12岁以上人士，3~7人游戏

概述

玩家在游戏中扮演菜农的角色，目标是种菜，并卖菜得到尽可能多的钱。卖菜的时候，玩家只能一次卖掉整块地的菜，所得的钱数根据所卖那一块菜地里的菜量决定——每次卖的菜量越大，所得的钱越多。但是有些时候，玩家将被迫在他不愿意（例如得到的钱很少）的时候卖掉一块地里的蔬菜；这也是这个游戏的挑战所在。

游戏结束的时候，获得钱币最多的玩家（菜农）获得胜利。

每局游戏开始之前

将蔬菜卡洗过之后，每个玩家发5张。由于手牌是按顺序出的，因此玩家应该确保其顺序（建议玩家将第一张牌放在最靠近自己的位置，第二张牌放在第一张牌后面，依此类推）。

手牌的顺序不能改变!!!

剩下的牌背面朝上放置（这一堆叫“摸牌堆”），“第三块地卡”放在旁边。当一个玩家需要摸牌的时候，他应该一张一张的摸牌，并注意保持手牌的顺序。

游戏进行

每个玩家的回合包括下面4个步骤，应该逐一进行：

1. 种菜（必须的步骤）

“弃牌堆”。如果他卖的菜量不足以获得金币，那么这次卖菜就没有收入。

玩家不能卖那些只种有一张牌的地里的菜，除非他的所有地里都只有一张牌。

3. 交易和捐献（必须的步骤）

当前玩家从“摸牌堆”摸两张牌放到自己的交易区，然后大家开始交易和捐献。

交易和捐献是由玩家间讨价还价达成的，当前玩家可供交易和捐献的牌包括自己手牌中的牌和交易区中的牌，其他玩家可供交易和捐献的牌只有自己的手牌。

交易和捐献的原则是双方同意，并不存在被交易的牌数量和品种的限制。

被交易和捐献的牌在该次交易或捐献结束后必须立即种下。不得放回手里。

游戏用具说明

蔬菜卡（背面就是金币卡）×104，包括：

西红柿×20 草莓×18 橙子×16 桃子×14

青椒×12 芦笋×10 黄瓜×8 蘑菇×6

第三块地卡×6 规则说明书×1

扩展包：

葡萄×4 梨×22 苹果×24

每张蔬菜卡的底部有几堆金币（4堆或2堆），这是用于说明玩家每次卖出的菜对应的价钱，每堆金币正下方的数字表示玩家卖出的菜的张数，金币的数量表示菜的总价。蔬菜卡上方的数字表示这种蔬菜卡在游戏里的总张数，也可以作为这类蔬菜的标识号码。蔬菜卡的背面用来代表金币的图案，当玩家卖菜的时候，用你卖的菜翻过来支付给你，一张蔬菜卡翻过来是一枚金币。

玩家必须将他手牌中的第一张牌种到自己的某一块地中。如果他没手牌，当然就可以略去这一步。他可以选择

将这张牌种到一个已经有菜的地里（如果这张牌跟地里的菜品种相同），或者种到一个没种菜的地里。如果种菜的时候发现没有匹配的菜地或者空的菜地，那么玩家必须卖掉其中一块地里所有的菜，从而提供这张牌需要的空间。

种完第一张牌之后，他可以选择将手牌中的下一张牌种下（种的规则跟第一张牌相同）。也可以不种。

2. 卖菜（可选的步骤）

当一个玩家想卖菜的时候，他可以选择一块自己的地，然后卖掉这块地里所有的菜，计算牌数，根据牌数和牌面下方所列的金币数，将所卖菜中相应的张数翻过来表示自己所得的金币。其余没有当作金币的牌正面朝上扔到

一次交易和捐献只在两个玩家之间发生，其中一方必须是当前玩家。不能捐献给自己。

交易和捐献之中，玩家的手牌顺序不能改变，但是玩家可以从手牌中提供任意的牌用于交易和捐献，因此玩家应该在一次交易和捐献最终达成协议之后再从手里出牌，以免弄乱手牌。

当交易和捐献阶段结束时，当前玩家必须把他交易区中的牌（如果还有的话）种下去，顺序任意。

4. 补充手牌（必须的步骤）

当前玩家一张一张的从摸牌堆摸三张牌到手上，然后他的回合结束，按顺时针轮到下一个玩家的回合。

其他动作

玩家可以在任何时候，包括其他人的回合，做卖菜的动作。

玩家可以在任何时候用3个金币换取他的第3块菜地（此前他只有2块菜地）。

交易的时候玩家可以对其他玩家许愿，不过规则上没说要兑现喔！就是说这种许愿是没有履行义务的，也不做推荐。

游戏结束条件

每当摸牌堆没有牌的时候需要重洗弃牌堆，作为新的摸牌堆。当摸牌堆第三次没有牌的时候，游戏立即结束。玩家此时可以卖掉地里所有的菜，手中的剩牌全部弃掉。卖完之后钱最多的玩家获胜。

扩展包规则

3人游戏：去掉4号菜。每个玩家开始时就有第三块菜地（不用付钱）。摸牌堆第二次没有牌时游戏结束，而不是第三次。

4~5人游戏：去掉24号菜。

6~7人游戏：去掉4号、6号菜。第一个玩家开始时只发3张手牌，第二个玩家开始时只发4张手牌，第三个玩家开始时只发5张手牌，其余玩家开始时发6张手牌。每玩家回合的“补充手牌”阶段，玩家摸4张牌而不是3张。购买第三块地需要2枚金币而不是3枚。